



# TITOUAN LAURENT

- 23 ans
- contact@titouan-laurent.fr / titouan.elory.nathan@gmail.com
- Portfolio en ligne : titouan-laurent.fr

## LANGUES

- Français (langue natale)
- Anglais B1/B2

## LANGAGES ET API UTILISÉS

C++ / C

OpenGL / WebGL

JavaScript

PMP Library (C++)

Java Python

OpenCV  
(C++ et Python)

PHP / HTML / CSS

GLSL ImGui (C++)

## FORMATIONS

Master Informatique - Parcours Image et 3D (I3D)

2021 - en cours UFR de Mathématique et d'Informatique - Université de Strasbourg

Licence Informatique - 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> années

2019 - 2021 DLST puis IM2AG - Université Grenoble Alpes

- UE à choix : Le Numérique, un levier vers la soutenabilité ?
- Enseignement transversal : Zététique et auto-défense intellectuelle

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)

2017 - 2019 IUT Dijon - Université de Bourgogne

Baccalauréat Sciences de l'Ingénieur

2014 - 2017 Lycée Paul Hérault - Saint-Jean-de-Maurienne

- Spécialité : Informatique et Sciences du Numérique (ISN)

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage de 1 mois - Visualisation scientifique sur maillages volumiques pour la simulation numérique - Projet Lum-Vis

2022 Laboratoire iCube, équipe IGG - Illkirch-Graffenstaden

- Améliorations diverses d'un algorithme de rendu volumique
- Ajouts de fonctionnalités d'interactions avec la librairie ImGui
- Améliorations d'affichage diverses
- Étude et réparation de jeu de données

Stage de 3 mois - développeur et intégrateur web

2019 Akyos Communication - Dijon

- Création de sites internet (CMS Wordpress)
- Migration de sites internet

Employé communal pendant l'été

2015 et 2016 La Chapelle - Savoie

- Entretien des voiries et des bassins

## DIVERS / CENTRES D'INTÉRÊT

- Pratique de l'art génératif - codage créatif, art procédural, rendu en raymarching, expérimentations personnelles
- Site personnel : paperu.net
- Modélisation et rendu 3D avec Blender 3D
- Musique assistée par ordinateur